

Kristinehamns Curling Club

Grundad 1965



Cup Tretton -2025

Inbjudan

Välkommen att spela Trettondagscup i Kristinehamn!

Kanske sista gången i Kristinehamns curling-skjul arrangeras denna uppskattade cup som hoppas på en ljusare framtid med många deltagare. Vi spelar korta matcher med regler som liknar Mixed dubbel, men lagen behöver **inte** vara "mixed".

Spelplats Curlinghallen Kristinehamn

2 personer/lag (tillåtet att spela med 3)

Är du ensam? Anmäl dig ändå så försöker vi hitta en plats åt dig!

4 omgångar per match. Spelregler, se nedan!

Speldag Trettondagsafton, söndagen den 5/1

Max antal lag: **8** (först till kvarn)

Vid färre än 4 anmälda lag blir det ingen cup.

Sista anmälningsdag: **2022-12-31**

Tävlingsavgift: **100** kr/deltagare (inklusive fika)

Betala till Bg **482-5691** (efter att er anmälan blivit bekräftad)

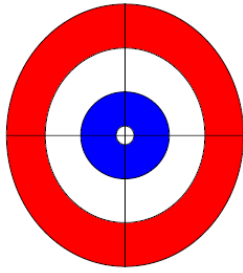
Anmälan Använd gärna formuläret [klicka här!](#)

Var vänlig namnge samtliga spelare i laget och hitta på ett roligt lagnamn

Vid frågor, kontakta

Daniel Thörn, 0730-488836

sekreterare@kristinehamnscurling.se



Kristinehamns Curling Club

Grundad 1965



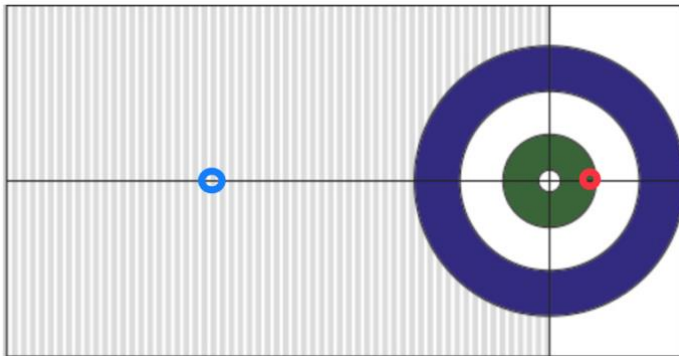
Spelregler

Man kan spela med 2 eller 3 spelare. **Inga reserver tillåts.**

Varje spelare lägger 2 stenar i följd.

Laget roterar spelordning mellan omgångarna. Det är valfritt vem i laget som skippar eller sopar. Endast en får sopa motståndares sten nedanför Tee-linjen.

Omgångarna spelas med **6 stenar**. Det läggs även upp **2 liggstenar**, en för vardera lag, innan omgångens början enligt bilden nedan:



Det lag som har sista sten börjar med en sten i boet och det andra laget börjar med en guard-sten på mittlinjen mellan boet och hogglinjen.

De första 3 spelstenarna får **inte slå ut** motståndares eller egen sten ur spel.

Inte heller de som ligger i boet.

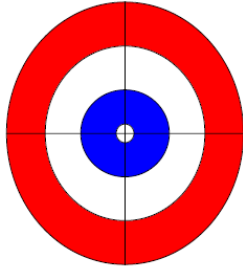
Om detta ändå inträffar skall träffade stenar återplaceras och slagstenen tas ur spel. Det är däremot tillåtet att *flytta* på stenar som redan ligger i spel.

Vid oavgjort avgörs matcherna direkt med **Tee-dragning sudden-death**, dvs får man högre poäng på första stenen än det andra laget vinner man matchen.

Sten som täcker mittpunkten ger **5 poäng**, tangerad enfotscirkel ger **4 poäng** o.s.v.

Vid Tee-dragning används samma spelordning som i senast spelade omgång.

Sopning och skippning är tillåtet.



Kristinehamns Curling Club

Grundad 1965



”Stenskillnad” avgör lagens positionering efter gruppspellet, dvs det är viktigt att vinna matcherna med så många poäng som möjligt.

Skulle det vara lika mellan två lag avgör inbördes möte.

Om fler lag hamnar på samma stenskillnad anordnas ***Tee-dragning shoot-out*** utan sopning där sämsta laget åker ut tills man har en vinnare. Vid shoot-out väljer lagen själva spelordning inom laget. En spelare lägger aldrig 2 stenar i följd.

Final och match om 3:e pris spelas med samma regler, dvs även med ***Tee-dragning sudden-death*** (enligt ovan).